051022

Модифицированные способы создания потоков, в которых будет реализована инкапсуляция процесса создания потоков, а клиенту останется только описать сценарий управления

Создаем класс, на базе которого мы хотим сразу запускать выполнение по-этому наследуемся от класса потоков, описываем поточную функцию в методе run, и включаем запуск потока сразу в конструкторе, при создании объекта

ackage itStep.yandr.javaLessons.lesson43.main;  
  
import java.util.concurrent.TimeUnit;  
  
public class FirstThread extends Thread {  
  
 public FirstThread() {  
 start();  
  
 }  
  
 @Override  
 public void run() {  
 while (true) {  
 System.*out*.printf("%s child thread is running", getName());  
  
 try {  
 TimeUnit.*MILLISECONDS*.sleep(100);  
 } catch (InterruptedException e) {  
 System.*err*.println(e);  
 }  
 }  
 }  
}

Теперь реализуем контроллер, создание объекта в данном случае, сразу запускает процесс

package itStep.yandr.javaLessons.lesson43.controller;  
  
import itStep.yandr.javaLessons.lesson42.model.FirstThread;  
  
public class FirstController {  
 public static void main(String[] args) {  
 new FirstThread();  
 new FirstThread();  
 new FirstThread();  
   
 }  
}

19/36--